

Fiche pédagogique enseignant 2015-2016

Jouets des Champs et des Bois, à l'École Buissonnière de Botanique Ludique

Le thème :

les plantes sauvages : anatomie, fonctions et usages par l'homme

Les objectifs pédagogiques :

- Savoir observer et respecter un milieu naturel.
- Savoir reconnaître quelques plantes communes
- Savoir bricoler quelques objets à partir des plantes connues.
- Découvrir différents usages des plantes par l'homme dans l'histoire
- Connaître les différentes parties d'une plante et son fonctionnement vital

Les mots-clés :

Biodiversité, Histoire, légendes, musique verte, jouets de plantes, biotope, manipulation, nos 5 sens, plaisir, vécu, liens homme-plantes, jouer, dehors, botanique....

Activités précises réalisées par les enfants :

- Lire le paysage et nommer les milieux naturels : forêt, zone humide, haie, buisson, prairie...
- Observer, toucher, sentir et apprendre à reconnaître quelques plantes.
- Apprendre à prélever les plantes autorisées dans le respect du milieu naturel
- Construire, bricoler de petits objets (jouets, bijoux instruments de musique) à partir des matériaux récoltés (feuilles, écorces, branches, fleurs)
- Fabriquer un outil de reconnaissance des plantes pour l'école

Matériel fourni :

matériel pour fabriquer un outil de reconnaissance des plantes (type herbier) ficelle , papier , crayons . Couteaux, scie et sécateur (ne seront utilisés que par les adultes !)

Les prolongements possibles à l'école et les références :

Enquête sur la nature de proximité autour et dans l'école, créer et faire vivre un coin de nature à l'école (jardin, arbre fruitier, mare, plantations, compost...), projets Land Art

aux éditions Milan jeunesse : Copain des bois et les autres copains de..

aux éditions Plume de carotte : jouets de plantes

Les références au programme :

Découvrir le monde :

- 1) Le monde du vivant : Les manifestations de la vie chez les animaux et chez les végétaux et Diversité du vivant et diversité des milieux
- 2) Les objets et les matériaux